**Caso de uso “Carrito de compra”.**

•Objetivo: Permitir al usuario cliente registrado añadir productos a su carrito de la compra “virtual”, modificar las unidades que desea de un producto, sacar productos del carrito o vaciar el carrito de la compra. Además, se ofrece la posibilidad de ver los productos que tiene actualmente en su carrito de la compra.

•Actor: Usuario cliente registrado.

•Flujo de eventos principal:

El usuario añade los productos al carrito de la compra indicando el número de unidades que desea.

El sistema añade la relación de productos al carrito de la compra.

El usuario solicita al sistema realizar el pedido correspondiente al contenido de su carrito.

•Flujo de eventos alternativos:

1.1 El usuario solicita al sistema ver el contenido de su carrito de la compra.

1.2 El sistema muestra al usuario el contenido de su carrito. 1.3 El usuario solicita al sistema vaciar por completo su carrito de la compra.

1.4 El sistema vacía el carrito de la compra.

1.5 El usuario solicita modificar el contenido de su carrito de la compra.

1.6 El sistema muestra el contenido actual del carrito de la compra.

1.7 El usuario lleva a cabo las modificaciones oportunas.

1.8 El sistema actualiza el carrito de la compra.

\* 1.3 : El usuario cliente puede cancelar el proceso de búsqueda en cualquier momento, reiniciando de esta manera el caso de uso.

. •Escenarios:

5.1. Añadir un producto al carrito.

5.2. Visualizar el contenido del carrito.

5.3. Modificar las unidades de un producto del carrito.

5.4. Vaciar el carrito.

5.5. Borrar un producto del carrito.

**Caso de uso “Comprar”**. incluye (Validar usuario), (Carrito de compra), (Pagar).

•Objetivo:

Permitir al usuario cliente registrado realizar un pedido.

•Actor: Usuario cliente registrado.

•Flujo de eventos principal:

1. El usuario solicita al sistema realizar la compra de los productos existentes en su carrito de la compra.

2. El sistema aplica los descuentos correspondientes y muestra el pedido actual con los datos del usuario y del carrito de la compra.

3. El sistema modifica si es necesario la categoría de cliente.

4. El sistema genera un informe que será mandado al cliente con los datos de su pedido.

**Caso de uso “Pagar”.**

•Objetivo:

Permitir al usuario registrado, que va a llevar a cabo un pedido, elegir una forma de pago concreta.

•Actor: Usuario cliente registrado.

•Flujo de eventos principal:

1. El usuario solicita al sistema indicar el método de pago.

2. El sistema solicita al usuario que indique el método de pago.

3. El usuario establece el método de pago.

4. El sistema guarda la forma de pago.

•Flujo de eventos alternativos:

1..2 : El usuario cliente puede cancelar el proceso de compra en cualquier momento.

. •Escenarios:

7.1. Establecer forma de pago.

**Caso de uso “Validar usuario”.**

•Objetivo:

Comprobar que el usuario que intenta acceder al sistema está registrado como tal en este, y por tanto tiene acceso a las operaciones propias correspondientes a su categoría.

•Actor:

Usuario cliente, usuario vendedor, usuario administrador.

•Flujo de eventos principal:

1. Un usuario (registrado o no) realiza una petición de acceso al sistema.

2. El sistema requiere la autentificación de este.

3. El usuario se identifica ante el sistema.

4. El sistema comprueba los datos, permitiendo su acceso al sistema.

•Flujo de eventos alternativos:

1..4 : El usuario cliente puede cancelar el proceso en cualquier momento.

•Flujo de eventos excepcional: común para ambos flujos:

El sistema muestra este mensaje de error si falla la conexión con el servidor en el momento de realizar la operación.

4. El sistema muestra un mensaje informando de que el login introducido no se corresponde con ningún usuario y se le da al usuario la posibilidad de volver a intentar la identificación, para el acceso al sistema.

4. : El sistema muestra un mensaje de error que indica que el password introducido no es el correcto para ese login, y se le da al usuario una nueva oportunidad para introducir su password.

•Escenarios: 8.1. Validación de usuario.